ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código FOR-PSS-570 Versión. 1 Fecha Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: ___ servicio integral de bienestar y cuidado para personas mayores/comunidad de cuidado

1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Caminos de vida

1.2 Localidad: N/A

2. Linea: ____Cuerpo y Mente _____

2.1. Fecha de Ejecución: 5 9 2022 al 26 9 2022

2.2. Nombre del encuentro: _ activa tus sentidos /jugando y pensando _____

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: __ Ruth Stella Marin H._(Gerontologa)_____

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Brindar a las personas mayores un equilibno en donde el objetivo principal sea de forma estimulante reduciendo los niveles se estrésy manejo evitando su deterioro cognitivo

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1-Generar por medio de espacios sensonales a fines de crear estímulos emocionales y físicos.
2-Brindar sensibilizaciones permitiendo la creación del equilibnio entre la mente y el cuerpo, realizando trabajos de autocuidado personal
3- realizar proyectos participativos a eventos espirituales respetando su condición religiosa o etnia

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	S e reune a todo el personal institucionalizado,se organizan por mesas en grupos de 4 y 5 personas Alli se organizan las personas mayores con sus respectivos juegos ludico recreativos de mesa se organizan los palos chinos medianos, la busqueda del gato en el carton, la explicación sensorial del tangramm, los rompecabezas individuales Se reparten por grupos de mesa, todo este momento se desarrolla bajo estricto cumplimiento de normas de bisoeguridad, cuando ya se han distribuido los elementos de juego se les explica a cada persona mayor en lo que consiste la actividad y el objetivo propuesto
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	despues de distribuir los elementos cada persona mayor toma su juego asignado y comienza a hacer el esfuerzo mental de pensar para que sirve el juego, como distribuyo el juego y donde se concluye el juego Cuando la persona ha hechos esos analisis descriptivos de la actividad se le pide que lo organice para ser analizados por sus compañeros intercambiando los juegos y los espacios Las personas mayores disfrutan del espacio ludico recreativo central. Donde comparten actividades ludico recreativas de mesa
3.3.3 MOMENTO FINAL	en este momento ya la persona mayor ha revisado, organizado, y analizado sus imágenes, juegos y a planeado como lo va a guardar dentro del estuche o lo va a dejar en el espacio asignado para esta actividad con ello se busca que la persona mayor haga un esfuerzo cognitivo central limbico para fortalecer procesos cognitivos que aún no se han perdido esta actividad se realiza por espacio de hora y media, se trata de que cada persona mayor logre ubicar el espacio y el servcio de cada juego de mesa esta actividad se realiza los dias **5, 12, 19, 26. de** Septiembre en horas de la tarde

3.4.RECURSOS

juegos de mesa, sillas	Talento Humano Personas Mayores Profesional en Gerontologia Aux Enfermeria

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

en este momento final de la actividad la cus es valorada por las personas, las cuales le dan un aporte positivo y manifiestan que se sienten muy activas con los juegos de mesa que les parecen divertidos, que sienten que el cerebro los descansa cuando jugamos y ellos tiene que pensar como jugar, cuando jugar , con quien jugar, con que jugar que sienten como el recuerdo llega sus mentes recordando especialmente su niñez y juventud En esta actividad participan **15** personas mayores cognitivas en su mayoría, pero con un grado de expresión verbal de sus emociones agradecen que comparta con ellos estos momentos, que los tranquiliza los otros **75** restantes son observadores pasivos de la actividad Sin embargo se pasa por las mesas mostrandoles los juegos y explicando para que son y en que consisten;al finalizar la actividad muestran su agrado con una sonrisa y un fuerte aplauso, ya que todas las personas mayores se han hecho participes de la actividad de forma pasiva y activa pasiva con la observación de los juegos y activa con la participación en los mismos

esta actividad se jecuto los dias 5,12,19,26 de septiembre

Fecha de evaluación del encuentro: 26/09/2022
Nombre del profesional que evalúa: Ruth Stella Marin H. Gerontologa esp

Escaneado con CamScanner

ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO GESTIÓN DOCUMENTAL FORMATO PLANILLA DE ASISTENCIA	Código: FOR-GD-023 Versión: 0 Fecha: Memo I2020035152 – 17/12/2020 Página: 2 de 2

Tema: Activa tus Sentidos Jugando y Pensando Lugar: C.C Camino de vida Fecha y hora: 5, 12, 19, 26/09/2022. 9:30 a 4:30 pm

Ítem	Nombres y Apellidos	Documento de identidad	Entidad o Dependencia	Rol / Cargo	Correo electrónico	Teléfono y Ext. / Celular	Firma
1	Nu Helena Barrera	53905885	C.C Caminos de vida	P. Mayor	———	———	Nancy Barrera
2	Ynes Gonzalez	53906239	C.C Caminos de vida	P. Mayor	———	———	Firma Gonzalez
3	Saturia Alvarado	53905691	C.C Caminos de vida	P. Mayor	———	———	Saturia Alvarado
4	Rosabella Marin	42879125	C.C Caminos de vida	Coordinadora	[illegible]	3213250014	
5	Raul Alvaro Marino	1339248	C.C Caminos de vida	coordinador	———	3114159774	

Tratamiento de datos personales: Los datos personales aquí consignados tienen carácter confidencial, razón por la cual es un deber y un compromiso de los asistentes y de la SDIS no divulgar información alguna en propósito diferente a la de este registro so pena de las sanciones legales a que haya lugar de acuerdo con la Ley 1581 de 2012 y Decreto 1377 de 2013.

Escaneado con CamScanner

EVIDENCIA FOTOGRAFICA

EJE DE ATENCION: CUIDADO INTEGRAL

LINEA DE ATENCION: CUERPO Y MENTE

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: ACTIVA TUS SENTIDOS/ JUGANDO Y PENSANDO

FECHA: 5,12,19,26 SEPTIEMBRE DE 2022









Escaneado con CamScanner